

NOM DU PERSONNAGE

M.E.D.I.C

PE GAGNÉS

PE AVANT PROCHAIN NIVEAU

ORIGINE

Protectron

NIVEAU

1

FORCE

8

PERCEPTION

5

ENDURANCE

7

CHARISME

4

INTELLIGENCE

8

AGILITÉ

4

CHANCE

4

## COMPÉTENCES

NOM	ATOUT PERSO	RANG
Armes à énergie [PER]	<input type="checkbox"/>	
Armes de corps à corps [FOR]	<input checked="" type="checkbox"/>	3
Armes légères [AGI]	<input type="checkbox"/>	
Armes lourdes [END]	<input type="checkbox"/>	
Athlétisme [FOR]	<input type="checkbox"/>	3
Crochetage [PER]	<input type="checkbox"/>	
Discours [CHR]	<input type="checkbox"/>	
Discrétion [AGI]	<input type="checkbox"/>	
Explosifs [PER]	<input type="checkbox"/>	2
Mains nues [FOR]	<input type="checkbox"/>	3
Médecine [INT]	<input checked="" type="checkbox"/>	3
Pilotage [PER]	<input type="checkbox"/>	
Projectiles [AGI]	<input type="checkbox"/>	
Réparation [INT]	<input type="checkbox"/>	3
Sciences [INT]	<input checked="" type="checkbox"/>	3
Survie [END]	<input type="checkbox"/>	3
Troc [CHR]	<input type="checkbox"/>	

## COMBAT

DÉGÂTS AU CÂC

1

DÉFENSE

1

INITIATIVE

9

POINTS DE CHANCE

RD POISON

TÊTE (1-2)

RD bal.

2

RD rad.

RD Én.

PV

POINTS DE VIE

PV max 11

PV actuels

BRAS GAUCHE (9-11)

RD bal.

2

RD rad.

RD Én.

PV

BRAS DROIT (12-14)

RD bal.

2

RD rad.

RD Én.

PV

BUSTE (3-8)

RD bal.

2

RD rad.

RD Én.

PV

JAMBE GAUCHE (15-17)

RD bal.

2

RD rad.

RD Én.

PV

JAMBE DROITE (18-20)

RD bal.






2

RD rad.

RD Én.

PV

## ARMES

NOM	COMPÉTENCE	SR	ATOUT PERSO	DÉGÂTS	EFFETS	TYPE	CADENCE	PORTÉE	QUALITÉS	MUNITIONS	POIDS
Défibrillateurs	armes de càc		<input type="checkbox"/>	4 		.En		càc			
Autodestruction	Explosifs		<input type="checkbox"/>	6 		.Bal		C	Zone d'impact		
			<input type="checkbox"/>								
			<input type="checkbox"/>								
			<input type="checkbox"/>								

[illegible][illegible][illegible]